

Kursplan för

Dataspelsutveckling

Inriktning Programmering

Förkunskaper

- Vissa av programmen och delar av kursmaterialet är på engelska.
- Kursen kräver annars inga särskilda förkunskaper.

Syfte med kursen

Kursen kan vara intressant för dig som vill få

- Inblick i hur dataspel skapas och fungerar.
- Kunskap om och erfarenhet av att programmera dataspel.
- Erfarenhet av att samarbeta i grupp.
- Möjlighet att utvecklas socialt och knyta sociala kontakter.
- Möjlighet att förbereda dig inför fortsatta studier inom området.

Terminsöversikt

- Hösten ägnas åt individuella övningar och kortare projekt i små grupper.
- Våren ägnas i stor grad åt längre projekt, bland annat tillsammans med de andra inriktningarna (Grafik och Design).
- Under hela kursen ägnas några timmar i veckan åt att prova på olika friskvårds- och kulturaktiviteter.

Kursinnehåll

Inom inriktningen Programmering kommer du ha möjligheten att jobba med

- Programmeringsgrunder
- Gameplay-programmering
- Artificiell intelligens för spel
- Att lägga in ljud, musik och animationer i spel
- Samarbetsverktyg och versionshantering
- Praktiska spelutvecklingsprojekt

Att läsa ett andra år

- Om du väljer att läsa ett andra år inom samma inriktning så har du möjlighet att fördjupa dina kunskaper eller att repetera grunderna.
- Du har även möjlighet att läsa ditt andra år inom någon av de andra inriktningarna – grafik eller design.

Teknisk information

- Spelen skapas i spelmotorn Unity.
- Programmeringsspråket som används är C#.