

Kursplan för

Dataspelsutveckling

Inriktning Design

Förkunskaper

- Vissa av programmen och delar av kursmaterialet är på engelska.
- Kursen kräver annars inga särskilda förkunskaper.

Syfte med kursen

Kursen kan vara intressant för dig som vill få

- Inblick i hur dataspel skapas och fungerar.
- Kunskap om och erfarenhet av att designa dataspel.
- Erfarenhet av att samarbeta i grupp.
- Möjlighet att utvecklas socialt och knyta sociala kontakter.
- Möjlighet att förbereda dig inför fortsatta studier inom området.

Terminsöversikt

- Hösten ägnas åt individuella övningar och kortare projekt i små grupper.
- Våren ägnas i stor grad åt längre projekt, bland annat tillsammans med de andra inriktningarna (Grafik och Programmering).
- Under hela kursen ägnas några timmar i veckan åt att prova på olika friskvårds- och kulturaktiviteter.

Kursinnehåll

Inom inriktningen Design kommer du ha möjligheten att jobba med

- Olika typer av designdokument för att definiera spelidéer
- Bandesign
- Karaktärsdesign
- Berättelser och dialoger
- Projektplanering
- Utveckling av dataspel

Att läsa ett andra år

- Om du väljer att läsa ett andra år inom samma inriktning så har du möjlighet att fördjupa dina kunskaper eller att repetera grunderna.
- Du har även möjlighet att läsa ditt andra år inom någon av de andra inriktningarna - grafik eller programmering.

Teknisk information

- Designdokument skapas i Google Docs.
- Viss 2D-grafik skapas i programmet Krita.
- Spelen skapas i programmet Unity.